

Journée profession STRMG

« Attirer, maintenir et développer les
compétences au sein de la
profession des remontées
mécaniques »

E-LEARNING



Laurent BATTIER
Responsable
Pôle Formation &
Certificat

Adeline ANFREVILLE
Ingénieure pédagogique

➤ E-LEARNING DE QUOI PARLE-T-ON?

- **Définition :**
 - « Apprentissage en ligne »: ensemble des méthodes de formation qui permettent d'apprendre par des moyens électroniques.
- **Le code du travail : Article L6313-2**
 - 3 modalités : en présentiel, à distance (e-learning), en situation de travail
 - Précise les conditions de mise en œuvre de la formation à distance
- **2 grandes modalités :**
 - Formation « asynchrone » : Le collaborateur se forme « seul »
Exemple : document en ligne, contenu interactif, quiz, vidéos, simulateur, serious game, missions « apprenantes »
 - Formation « synchrone » : Le formateur est présent à distance ou non
Exemple : Visio-conférence, tutorat, coaching...
- Le **blended learning** ou formation hybride : mixe présentiel, e-learning, compagnonnage
 - Code du travail : L'action de formation se définit comme un **parcours pédagogique** permettant d'atteindre un **objectif professionnel**

➤ LES CONDITIONS DE RÉUSSITE

- **Le public**

- Autonomie
- L'accompagnement pédagogique

Exemple : relance automatisée, tutorat, coach en présentiel ou à distance, forum, chat

- L'importance du manager

- **La qualité pédagogique**

- Un découpage pédagogique spécifique
- Le rythme et les techniques d'animation
- L'adéquation entre l'objectif et le type de contenu

Exemples :

- ✓ *connaissances → Contenu interactif, vidéo, document*
- ✓ *Procédure → Contenu interactif, tuto, entraîneur à procédure 3D*
- ✓ *Geste métier → simulateur, 3D*
- ✓ *Savoir être → Serious game, simulateur*

- **La technique**

- L'adéquation entre la technique et le matériel
- Une expérience utilisateur fluide
- Le Support technique

- **Augmentation des sessions de formation à distance depuis COVID**
 - Formation de durée courte
 - Thèmes ciblés : réglementaire, ne nécessitant pas de mise en situation
- **2018 : EDEC numérique**
 - Création de modules e-learning en collaboration avec POMA
 - Simulateur de conduite télésiège
 - Offerts à tous les adhérents (85)
- **Autres**
 - Eco-conduite
 - Projet : capsule de formation CQP, formation de formateur, formation interne DSF

- **POMA Academy : l'innovation au cœur de la stratégie**
 - Déploiement de UPILOT avant COVID, dès 2016
 - Naissance du projet ETAC
- **UPILOT, c'est quoi ?** <https://youtu.be/GW6nTrblqs8>



- 1 outil de gestion des compétences pour nos clients
- 80 modules de formation sur étagère : vidéos ou contenu interactif
- 1 entraîneur à procédure 3D
- 1 accompagnement POMA Academy

- **Les usages**

- Parcours d'intégration
- Formation de nos collaborateurs
- Préparation à l'exploitation



3,7 / 4



26



10 000

➤ L'AVENIR DE L'E-LEARNING DANS LA BRANCHE

- **Les difficultés spécifiques liées à notre secteur d'activité**
 - Coût de création et de développement important et difficile à amortir
 - Spécificité montagne : disponibilité des équipements : les stations préfèrent la formation sur l'appareil
- **Les avantages du e-learning et les opportunités**
 - Limitation des coûts/ des risques /impacts liés aux déplacements
 - L'urbain, les ascenseurs valléens : pouvoir former alors que l'appareil n'est pas disponible
 - Former lorsqu'il est difficile de réunir toute une équipe
 - Les parcours d'intégration : former un grand nombre de collaborateur en peu de temps
 - Aide au recrutement, positionnement et recyclage



MERCI
DE VOTRE ATTENTION

